

StatsPerform España

Partido en directo Tenis

Descripción del fichero Xml de Partido en directo

1.- DESCRIPCIÓN GENERAL

Este archivo ofrece la información de un partido completo. Incluye toda la información de los jugadores, puntuación, estadísticas y comentarios de texto en vivo. Para cada jugador hay un desglose completo de las estadísticas.

POB_CCCCC_FF_JJ_IIIII.Xml

POB	Prefijo que indica que el archivo es un partido en directo
CCCCC	ID de competición (5 dígitos)
FF	Código de Fase (2 dígitos). Si es de tipo Liga = 0
JJ	Número de Jornada (2 dígitos)
IIIII	Id del partido que corresponde con el calendario (5 dígitos)

NOTA: StatsPerform España puede agregar secciones, nuevos atributos en este modelo sin comunicar previamente a los usuarios. El contenido actual siempre se mantendrá.

2.- DESCRIPCIÓN

2.1 Cabecera

Todos los archivos xml que proporciona StatsPerform España están en formato de codificación UTF-8 (8-bit Unicode Transformation Format)

2.2 Sección de datos generales <DG>

Atributos	Descripción
ID	Código de la competición
Desc	Descripción de la competición
DES	Descripción de la competición
Jn	Jornada
Fa	Código de Fase 1=Final 2=Semifinal 3=Cuartos 4=Octavos 5= 6ª ronda 6= 5ª ronda 7= 4ª ronda 8= 3ª ronda 9= 2ª ronda 10= 1ª ronda
Gr	Grupo
FEC	Fecha del partido
HOR	Hora del Partido
HRI	Hora real de inicio del partido
DEP	Código de deporte. Ver documentación apéndice A
TCOM	Tipo de competición 1=Liga 2=Eliminatorias
IDPAR	Id del partido en el calendario
EST	Estado del partido 0=Sin comenzar 1=Directo 7=Finalizado 8=Suspendido (partido comenzado) 9=Aplazado (partido sin comenzar) 100=Anulado (no se jugará nunca)
TSET1	Minutos jugados en el SET 1
TSET2	Minutos jugados en el SET 2
TSET3	Minutos jugados en el SET 3
TSET4	Minutos jugados en el SET 4
TSET5	Minutos jugados en el SET 5
TPIS	Tipo de pista 1 = Tierra 2 = Hierba 3 = Superficie dura
TVTO	Tipo de viento en la pista 1 = Partido interior (sin definir) 2 = Estable 3 = Viento moderado 4 = Viento racheado
TMPRTR	Temperatura en la pista
TATM	Tiempo atmosférico 1 = Partido interior (sin definir)

	2 = Sol-despejado 3 = Sol y nubes 4 = Nublado
FN	Nombre del archivo Este nombre es el que debe utilizarse cuando se recibe por http
FG	Nombre del archivo genérico. Este nombre es el que debe utilizarse cuando se recibe por http
FR	Fin de la narración 7 = no se meterán más comentarios 0 = otro caso
NS	Número de sets máximo del partido
IDUNICO	Código de competición único, válido para todas las temporadas y que junto con el atributo TEMP forma una clave de competición
TEMP	Año en 4 cifras que indica la temporada de la competición. Normalmente es el año en que se inicia. No hay reglas definidas y StatsPerform España puede asignar el que considere adecuado
CTVS	Códigos de las televisiones que retransmiten el evento. Separados por ",". Ejemplo: CTVS=",23,21,144,"

2.3 Sección de Resultado < RESULTADO >

Atributos	Descripción
ID	ID 1 = Local 2 = Visitante
PTOS	Puntos
SET1	Juegos del Set 1
SET2	Juegos del Set 2
SET3	Juegos del Set 3
SET4	Juegos del Set 4
SET5	Juegos del Set 5
SERV	Servicio 1 = Sacando 0 = al Resto
CLF	Ganador 0 = perdedor 1 = ganador
PAIS	País del jugador (Siglas asignadas por Opta España)
PAISCOI	País del jugador (Siglas asignadas por el COI)
NID	ID del Equipo
EQ	Nombre del Equipo
NIDJUG1	ID del Jugador
JUG1	Nombre del Jugador
NIDJUG2	ID del segundo Jugador (si es dobles)
JUG2	Nombre del segundo jugador (si es dobles)
NIDJUDSRV	ID del jugador que está al servicio
NBJUDSRV	Nombre del jugador que está al servicio
PAP	Posición en el ranking ATP / WTA
PCC	Posición en el ranking del año ATP / WTA

2.4 Sección de Estadísticas <ESTADISTICAS>

Atributos	Descripción
ID	ID del Set 0 = Total 1 = Set 1 2 = Set 2 3 = Set 3 4 = Set 4 5 = Set 5
SER1OK	Primer servicio
SER1TOT	Primer servicio Total
SER1POR	Primer servicio Porcentaje
ACES	ACES
DOBLEF	Doble falta
ERRORNF	Errores no forzados
GANSER1OK	Ganados primer servicio
GANSER1TOT	Primer servicio Totales
GANSER1POR	Ganados primer servicio Porcentaje
GANSER2OK	Ganados segundo servicio
GANSER2TOT	Segundo servicio Totales
GANSER2POR	Ganados segundo servicio Porcentaje
GOLPESG	Golpes ganadores
RESTOSGOK	Restos ganadores OK
RESTOSGTOT	Restos Total
RESTOSGPOR	Restos ganadores porcentaje
BREAKOK	Break OK
BREAKTOT	Break Total
BREAKPOR	Break Porcentaje
NSREDOK	Número de subidas a red que acaban en punto
NSREDTOT	Número de subidas a red totales
NSREDPOR	Número de subidas a red porcentaje
PUNTOSG	Total Puntos ganadores
NSERPL	Número se servicios planos
NSERLF	Número de servicios liftados

2.5 Sección Punto a Punto <Películas>

2.5.1 Sección del Evento <Película>

Atributos	Descripción												
ID	Número que identifica el evento, no tiene por que estar ordenado en el tiempo ni seguir ninguna secuencia												
ACC	Código de acción. Ver apéndice 1 al final del documento <table border="1"> <tr> <td>1 = Tanto</td><td>C1 = Tipo de Golpe C2 = Zona de golpeo C3 = Resultado 1 = Red 2 = Fuera 3 = Golpe ganador 4 = Red y gana 5 = Repetir 6 = Resto perdedor 7 = resto ganador 8 = Ace 9 = Doble falta</td></tr> <tr> <td>2 = Saque y tanto</td><td>C1 = Número de servicio C2 = Tipo de saque C3 = Resultado del Tanto 8 = Ace 6 = Resto perdedor 9 = Doble falta</td></tr> <tr> <td>3 = Saque</td><td>C1 = Número de servicio C2 = Tipo de saque C3 = Resultado del saque 7 = Resto del contrario 9 = resto ganador</td></tr> <tr> <td>4 = Incidencia</td><td></td></tr> <tr> <td>5 = Comentario</td><td></td></tr> <tr> <td>20 = Tweet insertado</td><td></td></tr> </table>	1 = Tanto	C1 = Tipo de Golpe C2 = Zona de golpeo C3 = Resultado 1 = Red 2 = Fuera 3 = Golpe ganador 4 = Red y gana 5 = Repetir 6 = Resto perdedor 7 = resto ganador 8 = Ace 9 = Doble falta	2 = Saque y tanto	C1 = Número de servicio C2 = Tipo de saque C3 = Resultado del Tanto 8 = Ace 6 = Resto perdedor 9 = Doble falta	3 = Saque	C1 = Número de servicio C2 = Tipo de saque C3 = Resultado del saque 7 = Resto del contrario 9 = resto ganador	4 = Incidencia		5 = Comentario		20 = Tweet insertado	
1 = Tanto	C1 = Tipo de Golpe C2 = Zona de golpeo C3 = Resultado 1 = Red 2 = Fuera 3 = Golpe ganador 4 = Red y gana 5 = Repetir 6 = Resto perdedor 7 = resto ganador 8 = Ace 9 = Doble falta												
2 = Saque y tanto	C1 = Número de servicio C2 = Tipo de saque C3 = Resultado del Tanto 8 = Ace 6 = Resto perdedor 9 = Doble falta												
3 = Saque	C1 = Número de servicio C2 = Tipo de saque C3 = Resultado del saque 7 = Resto del contrario 9 = resto ganador												
4 = Incidencia													
5 = Comentario													
20 = Tweet insertado													
SET	Set en el que se produce el hecho												
NJ	Juego del partido en el que se produce el hecho												
GL	Número de juegos ganados por el local en el set												
GV	Número de juegos ganados por el visitante en el set												
PL	Número de puntos ganados por el local en el juego actual												
PV	Número de puntos ganados por el visitante en el juego actual												
CLVEQ1	Clave del equipo que gana el punto 1 = local, 2 = Visitante												
NIDJG1	ID del jugador												
NBJG1	Nombre del jugador												
CLVEQ2	Clave del equipo que pierde el punto 1 = local, 2 = Visitante												
NIDJG2	ID del segundo jugador (si dobles)												
NBJG2	Nombre del segundo jugador (si dobles)												

CXO	Coordenada x donde se golpea la pelota (posibles valores 0 - 6492)
CYO	coordenada y donde se golpea la pelota (posibles valores 0 - 3204)
CXR	coordenada x donde bota la pelota (posibles valores 0 - 6492)
CYR	coordenada y donde bota la pelota (posibles valores 0 - 3204)
C1	Tipo de Golpe (si ACC = 1) Número de servicio (si ACC = 2 ó 3)
C2	Zona de golpeo (si ACC = 1) Tipo de saque (si ACC = 2 ó 3)
C3	Resultado
C4	Indica si el tanto ha significado un tanto de "break". 1= ha sido tanto de break, 0= no lo ha sido
IDM	Idioma en el que está escrito el comentario
TUTC	Fecha-Hora UTC en la que ocurrió el evento. Formato: aaaa-mm-ddThh-mm-ss Ejemplo: TUTC="2013-04-08T10:05:25"
UTCOFF	No usar: Desplazamiento de la hora local respecto a la UTC. Ejemplo: UTCOFF="+02"
COM	Comentario

Si el "Hecho descrito" es un tweet el contenido del elemento "Película" contiene el código html del tweet en un elemento CDATA. Ejemplo:

```
<Película ID= "6" ACC="20" SET="1" NJ="1" GL="0" GV="0" PL="15" PV="15" CLVEQ1="-1"
NIDJG1="-1" NBJG1="" CLVEQ2="-1" NIDJG2="-1" NBJG2="" CXO="-1" CYO="-1" CXR="-1"
CYR="-1" C1="-1" C2="-1" C3="-1" C4="0" IDM="0" COM="" >
<![CDATA[<blockquote class="twitter-tweet" data-lang="es"><p lang="es" dir="ltr">Roger Federer
vuelve a reinar en Miami. <br>Venció en la final a Isner por 6-1 y 6-4. <a
href="https://t.co/VoJzJreRET">pic.twitter.com/VoJzJreRET</a></p>&mdash; Tennis en Movistar+
(@MovistarTennis) <a
href="https://twitter.com/MovistarTennis/status/1112430165785800704?ref_src=twsrc%5Etfw">31 de
marzo de 2019</a></blockquote>
<script async src="https://platform.twitter.com/widgets.js" charset="utf-8"></script>
]]>
```

2.6 Sección Evolución del marcador <EVM>

Por cada punto del partido habrá una sección EVM con los siguientes atributos:

Atributos	Descripción
Set	Set correspondiente.
NJSET	Nº de juego en el set.
NJ	Nº de juego en el partido.
GL	Nº de juegos ganados en el set por el jugador(equipo) que juega como local.
GV	Nº de juegos ganados en el set por el jugador(equipo) que juega como visitante
PL	Puntos ganados en el juego por el jugador(equipo) que juega como local.
PV	Puntos ganados en el juego por el jugador(equipo) que juega como visitante.
IDJUGSER	ID del jugador que está sirviendo.
IDEQGAN	ID del equipo que gana el punto
TB	Indica si el juego es un tie-break, 1= Tie-break, 0= juego normal
RST	Resultado del punto, 1 = Red 2 = Fuera 3 = Golpe ganador 4 = Red y gana 5 = Repetir 6 = Resto perdedor 7 = resto ganador 8 = Ace 9 = Doble falta
PBREAK	Indica si el punto es un punto de Break o no, 1= es punto de break.

2.- APÉNDICE 1

Combinación de valores posibles de ACC, C1, C2 y C3. Donde &JA1 es el jugador protagonista y &JA2 es el jugador contrario

ACC	C1	C2	C3	Descripción
1	1	0	1	&JA2 estrella su golpe de derecha en la red
1	1	0	2	El golpe de derecha de &JA2 se va fuera
1	1	0	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	1	1	1	&JA2 lanza la bola a la red con un golpe de derecha desde el fondo de la pista
1	1	1	2	Fuera. &JA2 lanza la bola fuera después de un golpeo de derecha desde el fondo de la pista
1	1	1	3	Gran golpe de derecha desde el fondo de la pista de &JA1 que supera a &JA2 y consigue el punto
1	1	1	4	Derechazo afortunado desde el fondo de la pista de &JA1 que toca la red y consigue el punto
1	1	1	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	1	1	7	Gran resto de derecha de &JA1 que supera a &JA2 y consigue el punto
1	1	2	1	&JA2 estrella su golpe de derecha contra la red desde media pista
1	1	2	2	&JA2 lanza la bola fuera después de un golpeo de derecha desde el fondo centro de la pista
1	1	2	3	Gran golpe de derecha desde el centro de la pista de &JA1 que supera a &JA2 y consigue el punto
1	1	2	4	Derechazo afortunado de &JA1 que toca la red y consigue el punto
1	1	2	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	1	2	7	Gran resto de derecha de &JA1 que supera a &JA2 y consigue el punto
1	1	3	1	&JA2 lanza la bola a la red con un golpe de derecha desde una posición cercana a la red
1	1	3	2	Fuera. &JA2 lanza la bola fuera después de un golpeo de derecha desde la red
1	1	3	3	Buen derechazo desde la red de &JA1 que supera a &JA2
1	1	3	4	Derechazo afortunado de &JA1 que toca la red y consigue el punto
1	1	3	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	1	3	7	Gran resto de derecha de &JA1 que supera a &JA2 y consigue el punto
1	2	0	1	&JA2 estrella su golpe de revés en la red
1	2	0	2	El revés de &JA2 se va fuera

1	2	0	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	2	1	1	&JA2 lanza la bola a la red con un revés desde el fondo de la pista
1	2	1	2	&JA2 lanza la bola fuera después de un revés desde el fondo de la pista
1	2	1	3	Gran golpe de revés desde el fondo de la pista de &JA1 que supera a &JA2 y consigue el punto
1	2	1	4	Revés afortunado desde el fondo de la pista de &JA1 que toca la red y consigue el punto
1	2	1	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	2	1	7	Fabuloso resto de revés de &JA1 que no consigue devolver &JA2
1	2	2	1	&JA2 estrella la bola en la red después de un revés desde media pista
1	2	2	2	&JA2 lanza la bola fuera después de un revés desde media pista
1	2	2	3	Revés desde el centro de la pista de &JA1 que supera a &JA2
1	2	2	4	Revés afortunado desde el centro de la pista de &JA1 que toca la red y consigue el punto
1	2	2	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	2	2	7	Fabuloso resto de revés de &JA1 que no consigue devolver &JA2
1	2	3	1	El revés de &JA2 se estrella en la red
1	2	3	2	El revés de &JA2 se va fuera
1	2	3	3	&JA1 gana el tanto con un revés desde la red
1	2	3	4	Revés afortunado de &JA1 que toca la red y consigue el punto
1	2	3	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	2	3	7	Fabuloso resto de revés de &JA1 que no consigue devolver &JA2
1	3	0	1	&JA2 no consigue superar la red con su volea
1	3	0	2	La volea de &JA2 se va fuera
1	3	0	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	3	1	1	El &JA2 lanza la bola a la red con una volea desde el fondo de la pista
1	3	1	2	El &JA2 lanza la bola fuera después de una volea desde el fondo de la pista
1	3	1	3	Gran volea desde el fondo de la pista de &JA1 que supera a &JA2
1	3	1	4	Volea afortunada de &JA1 que toca la red y consigue el punto
1	3	1	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	3	1	7	Gran resto de &JA1 que no consigue devolver &JA2
1	3	2	1	&JA2 estrella su volea desde media pista en la red
1	3	2	2	&JA2 lanza la bola fuera tras de una volea desde media pista
1	3	2	3	Gran volea desde media pista de &JA1 que supera a &JA2 y consigue el punto

1	3	2	4	La fortuna ha sonreído a &JA1, su volea toca la red y gana el punto
1	3	2	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	3	2	7	Gran resto de &JA1 que no consigue devolver &JA2
1	3	3	1	La volea de &JA2 a un palmo de la red, se estrella en la misma
1	3	3	2	A &JA2 se le ha ido su volea cercana a la red fuera.
1	3	3	3	&JA1 con una volea cercana a la red consigue el punto
1	3	3	4	Volea afortunada &JA1 que toca la red y consigue el punto
1	3	3	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	3	3	7	Gran resto de &JA1 que no consigue devolver &JA2
1	4	0	1	&JA2 no consigue superar la red con su globo
1	4	0	2	El globo de &JA2 se va fuera
1	4	0	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	4	1	1	El globo desde el fondo de la pista de &JA2 se estrella en la red
1	4	1	2	El globo desde el fondo de la pista de &JA2 se va fuera
1	4	1	3	Impresionante globo desde el fondo de la pista de &JA1 que &JA2 no consigue devolver
1	4	1	4	Globo afortunado de &JA1 que toca la red y consigue el punto
1	4	1	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	4	1	7	Gran resto de &JA1 que no consigue devolver &JA2
1	4	2	1	El globo desde media pista de &JA2 se estrella en la red
1	4	2	2	El globo desde media pista de &JA2 se va fuera
1	4	2	3	Impresionante globo desde media pista de &JA1 con el que supera a &JA2 y consigue el tanto
1	4	2	4	Globo afortunado de &JA1 que toca la red y &JA2 no consigue devolver
1	4	2	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	4	2	7	Gran resto de &JA1 que no consigue devolver &JA2
1	4	3	1	El intento de globo desde cerca de la red de &JA2 se ha encontrado con la misma
1	4	3	2	El intento de globo desde la red de &JA2 se ha ido fuera
1	4	3	3	Eficaz globo desde la red de &JA1 que supera a &JA2
1	4	3	4	Afortunado globo de &JA1 que toca la red y le sirve para ganar el punto
1	4	3	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	4	3	7	Gran resto de &JA1 que no consigue devolver &JA2
1	5	0	1	&JA2 no consigue superar la red con su globo defensivo

1	5	0	2	El globo defensivo de &JA2 se va fuera
1	5	0	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	5	1	1	El intento de globo defensivo desde el fondo de la pista de &JA2 no consigue pasar la red
1	5	1	2	El globo defensivo desde el fondo de la pista de &JA2 se va fuera
1	5	1	3	Eficaz globo defensivo desde el fondo de la pista de &JA1 que supera a &JA2 y le sirve para apuntarse el tanto
1	5	1	4	Afortunado globo defensivo de &JA1 que toca la red y le sirve para ganar el punto
1	5	1	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	5	1	7	Gran resto de &JA1 que no consigue devolver &JA2
1	5	2	1	El intento de globo defensivo desde el centro de la pista de &JA2 no consigue pasar la red
1	5	2	2	El globo defensivo desde el centro de la pista de &JA2 se va fuera
1	5	2	3	&JA2 no consigue devolver el globo defensivo desde el centro de la pista de &JA1 y pierde el punto
1	5	2	4	El afortunado globo defensivo de &JA1 toca la red y gana el tanto
1	5	2	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	5	2	7	Gran resto de &JA1 que no consigue devolver &JA2
1	5	3	1	El intento de globo defensivo de &JA2 desde una posición cercana a la red no consigue pasar la misma
1	5	3	2	El globo defensivo de &JA2 se va fuera
1	5	3	3	&JA2 no consigue devolver el globo defensivo de &JA1 y pierde el punto
1	5	3	4	El afortunado globo defensivo cercano a la red de &JA1 toca la misma y consigue ganar el punto
1	5	3	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	5	3	7	Gran resto de &JA1 que no consigue devolver &JA2
1	6	0	1	El remate de &JA2 se estrella en la red
1	6	0	2	El remate de &JA2 se va fuera
1	6	0	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	6	1	1	El intento de ganar el punto de &JA2 mediante un remate desde el fondo de la pista se estrella en la red
1	6	1	2	El remate desde el fondo de la pista de &JA2 se ha ido fuera.
1	6	1	3	Gran remate desde el fondo de la pista de &JA1 que provoca un error de &JA2
1	6	1	4	Afortunado remate desde el fondo de la pista de &JA1 que tras tocas en la engaña a &JA2 y sirve para ganar el punto
1	6	1	5	El juez de pista ordena repetir el tanto

1	6	1	7	Gran resto de &JA1 que no consigue devolver &JA2
1	6	2	1	El intento de ganar el punto de &JA2 mediante un remate desde el centro de la pista se estrella en la red
1	6	2	2	&JA2 no consigue precisar su remate desde el centro de la pista y la bola se va fuera
1	6	2	3	Remate desde el centro de la pista de &JA1 que no da opciones a &JA2
1	6	2	4	Que suerte ha tenido &JA1, su remate desde el centro de la pista ha tocado la red y &JA2 no ha conseguido devolverlo
1	6	2	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	6	2	7	Gran resto de &JA1 que no consigue devolver &JA2
1	6	3	1	Increíble! &JA2 ha estrellado su remate en la red cuando estaba al lado de ella.
1	6	3	2	Error garrafal de &JA2 que ha enviado fuera un remate tan sencillo y cercano a la red.
1	6	3	3	Remate desde la red de &JA1 que no da opciones a &JA2
1	6	3	4	Vaya suerte! &JA1 ha rematado desde la misma red y la bola tras tacor en ella deja sin opciones a &JA2
1	6	3	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	6	3	7	Gran resto de &JA1 que no consigue devolver &JA2
1	7	0	1	El passing shot de &JA2 se estrella en la red
1	7	0	2	El passing shot de &JA2 se va fuera
1	7	0	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	7	1	1	&JA2 lanza la bola a la red por medio de un passing shot desde el fondo de la pista
1	7	1	2	El passing shot de &JA2 desde el fondo de la pista se va fuera
1	7	1	3	Impresionante passing shot de &JA1 desde el fondo de la pista supera a &JA2 y le sirve para ganar el punto
1	7	1	4	Passing shot afortunado de &JA1 que toca la red y consigue el punto
1	7	1	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	7	1	7	Gran resto de &JA1 que no consigue devolver &JA2
1	7	2	1	Error de &JA2 su passing shot desde el centro de la pista se topa con la red
1	7	2	2	Error de &JA2 su passing shot desde el centro de la pista se va fuera
1	7	2	3	Con un efectivo passing shot desde el centro de la pista, &JA1 supera a &JA2 y gana el tanto
1	7	2	4	Passing shot afortunado de &JA1 que toca la red y consigue el punto
1	7	2	5	El juez de pista ordena repetir el tanto

1	7	2	7	Gran resto de &JA1 que no consigue devolver &JA2
1	7	3	1	Error de &JA2 su passing shot se topa con la red
1	7	3	2	Error de &JA2 su passing shot cercano a la red se va fuera
1	7	3	3	Con un preciso passing shot desde el la red, &JA1 supera a &JA2 y gana el tanto
1	7	3	4	Passing shot afortunado de &JA1 que toca la red y consigue el punto
1	7	3	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	7	3	7	Gran resto de &JA1 que no consigue devolver &JA2
1	8	0	1	La dejada de &JA2 se estrella en la red
1	8	0	2	La dejada de &JA2 se va fuera
1	8	0	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	8	1	1	La dejada de &JA2 desde el fondo de la pista se queda corta e impacta en la red
1	8	1	2	La dejada de &JA2 desde el fondo de la pista se va fuera de la pista
1	8	1	3	&JA1 con una fabulosa dejada desde el fondo de la pista a la que no llega &JA2 se apunta el tanto
1	8	1	4	Dejada afortunada de &JA1 desde el fondo de la pista que toca en la red y le sirve para ganar el punto
1	8	1	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	8	1	7	Gran resto de &JA1 que no consigue devolver &JA2
1	8	2	1	La dejada de &JA2 se queda corta e impacta en la red
1	8	2	2	La dejada de &JA2 se va fuera de la pista
1	8	2	3	&JA1 con una precisa dejada a la que no llega &JA2 se apunta el tanto
1	8	2	4	Dejada afortunada de &JA1 que toca en la red y le vale para ganar el punto
1	8	2	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	8	2	7	Gran resto de &JA1 que no consigue devolver &JA2
1	8	3	1	¡Increíble! La fácil dejada de &JA2 se estrella en la red
1	8	3	2	Fácil dejada de &JA2 que se va fuera de la pista
1	8	3	3	Fácil dejada de &JA1 con la que gana el punto
1	8	3	4	Dejada afortunada de &JA1 que toca en la red y le vale para ganar el punto
1	8	3	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	8	3	7	Gran resto de &JA1 que no consigue devolver &JA2
1	9	0	1	La contradejada de &JA2 se estrella en la red
1	9	0	2	La contradejada de &JA2 se va fuera
1	9	0	5	El juez de pista ordena repetir el tanto

1	9	1	1	Contradejada de &JA2 que se estrella en la red
1	9	1	2	Contradejada de &JA2 que se va fuera
1	9	1	3	Contradejada de &JA1 con la que supera a &JA2 y gana el punto
1	9	1	4	Contradejada afortunada de &JA1 que toca la red y le sirve para ganar el punto
1	9	1	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	9	1	7	Gran resto de &JA1 que no consigue devolver &JA2
1	9	2	1	Contradejada de &JA2 que se estrella en la red
1	9	2	2	Contradejada de &JA2 que se va fuera
1	9	2	3	Contradejada de &JA1 con la que supera a &JA2 y gana el punto
1	9	2	4	Contradejada afortunada de &JA1 que toca la red y le sirve para ganar el punto
1	9	2	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	9	2	7	Gran resto de &JA1 que no consigue devolver &JA2
1	9	3	1	Contradejada de &JA2 que se estrella en la red
1	9	3	2	Contradejada de &JA2 que se va fuera
1	9	3	3	Contradejada de &JA1 con la que supera a &JA2 y gana el punto
1	9	3	4	Contradejada afortunada de &JA1 que toca la red y le sirve para ganar el punto
1	9	3	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	9	3	7	Gran resto de &JA1 que no consigue devolver &JA2
1	10	0	1	El golpe de &JA2 se estrella en la red
1	10	0	2	El golpe de &JA2 se va fuera
1	10	0	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	10	1	1	El golpe de &JA2 se estrella en la red
1	10	1	2	El golpe de &JA2 se va fuera
1	10	1	3	Golpe de &JA1 desde el fondo de la pista que supera a &JA2
1	10	1	4	Golpe afortunado de &JA1 desde el fondo de la pista que toca la red y le sirve para ganar el punto
1	10	1	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	10	1	7	Gran resto de &JA1 que no consigue devolver &JA2
1	10	2	1	El golpe de &JA2 se estrella en la red
1	10	2	2	El golpe de &JA2 se va fuera
1	10	2	3	Golpe de &JA1 que supera a &JA2
1	10	2	4	Golpe afortunado de &JA1 que toca la red y le sirve para ganar el punto

1	10	2	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	10	2	7	Gran resto de &JA1 que no consigue devolver &JA2
1	10	3	1	Fallo increíble de &JA2 que estrella en la red un golpe fácil
1	10	3	2	Fallo increíble de &JA2 que manda fuera un golpe fácil
1	10	3	3	&JA1 remacha en punto con un golpe fácil cercano a la red
1	10	3	4	&JA1 remacha en punto con un golpe afortunado que toca en la red
1	10	3	5	El juez de pista ordena repetir el tanto
1	10	3	7	Gran resto de &JA1 que no consigue devolver &JA2
2	1	1	8	Ace de &JA1 con un saque plano que no puede devolver &JA2
2	1	1	6	Saque plano de &JA1, el resto de &JA2 se va fuera
2	1	2	8	Ace de &JA1 con un saque liftado que no puede devolver &JA2
2	1	2	6	Saque liftado de &JA1, &JA2 no puede precisar el resto y la bola se va fuera
2	1	3	8	Ace de &JA1 con un saque cortado que no puede devolver &JA2
2	1	3	6	Saque cortado de &JA1, &JA2 no puede precisar el resto y la bola se va fuera
2	1	4	8	Ace de &JA1
2	1	4	6	&JA2 no puede precisar el resto y la bola se va fuera
2	2	1	8	Ace con el segundo servicio de &JA1, un saque plano que no puede devolver &JA2
2	2	1	6	Saque plano, en su segundo servicio de &JA1, el resto de &JA2 se va fuera
2	2	1	9	&JA2 falla su segundo servicio
2	2	2	8	Ace de &JA1 con un saque liftado en su segundo servicio que no puede devolver &JA2
2	2	2	6	Segundo servicio liftado de &JA1, &JA2 no puede precisar el resto y la bola se va fuera
2	2	2	9	&JA2 falla su segundo servicio, doble falta
2	2	3	8	Ace de &JA1 con un saque cortado en su segundo servicio que no puede devolver &JA2
2	2	3	6	Saque cortado de &JA1 en su segundo servicio, &JA2 no puede precisar el resto y la bola se va fuera
2	2	3	9	&JA2 arriesga con un segundo saque cortado y comete la doble falta
2	2	4	8	Ace de &JA1 con su segundo servicio
2	2	4	6	&JA2 no puede precisar el resto y la bola se va fuera a pesar de del fácil segundo servicio de &JA1
2	2	4	9	Doble falta de &JA2
3	1	1	7	Saque plano de &JA1 bien restado por &JA2
3	1	1	9	Saque plano de &JA2 y resto ganador de &JA1
3	1	2	7	Saque liftado de &JA1, resto impecable de &JA2

3	1	2	9	Saque liftado de &JA2 y resto ganador de &JA1
3	1	3	7	Buen resto de &JA2 al saque cortado de &JA1
3	1	3	9	Resto ganador de &JA1 al saque cortado de &JA2
3	1	4	7	Buen resto de &JA2
3	1	4	9	Resto ganador de &JA1, sin opción para &JA2
3	2	1	7	Segundo saque plano de &JA1 bien restado por &JA2
3	2	1	9	Segundo saque plano de &JA2 y resto ganador de &JA1
3	2	2	7	Segundo saque liftado de &JA1, resto impecable de &JA2
3	2	2	9	Segundo saque liftado de &JA2 y resto ganador de &JA1
3	2	3	7	Buen resto de &JA2 ante el segundo saque cortado de &JA1
3	2	3	9	Resto ganador de &JA1 al segundo saque cortado de &JA2
3	2	4	7	Segundo saque de &JA1, buen resto de &JA2
3	2	4	9	Resto ganador de &JA1 ante el segundo saque de &JA2